

RB ESPI 11/2023

Data sporządzenia: 2023-04-04

Temat: Podpisanie umowy z Epic Games przez spółkę zależną VRFabric S.A. na 4 gry VR

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść:

Zarząd SimFabric S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje, iż w dniu 4 kwietnia 2023 r. otrzymał od Spółki zależnej VRFabric S.A. (dalej jako: VRFabric) informację o podpisaniu umowy (dalej jako: Umowa) z Epic Games Inc. z siedzibą w Cary w stanie Karolina Północna (dalej jako: Epic Games).

Przedmiotem Umowy jest określenie współpracy pomiędzy VRFabric a Epic Games przy wydaniu 4 gier (dalej jako: Gra, Gry) z portfolio VRFabric na komputery PC z goglami VR w sklepie Epic Games Store, w tym również o możliwość korzystania z usług sieciowych Epic Games oraz technologii blockchain i walutę cyfrową w Grach.

W ramach Umowy powstanie nowa Gra stworzona w całości w oparciu o silnik Unreal Engine 5, która będzie wydana na zasadach wyłączności w sklepie Epic Games Store. Gra będzie wykorzystywać zarówno technologię VR, jak i blockchain oraz rozwiązanie będące hybrydą GPT-4 oraz własnych rozwiązań AI. Robocza nazwa Gry to Tutor AI.

Drugą z planowanych nowych Gier tworzonych w ramach niniejszej umowy będzie gra sportowa, tworzona w oparciu o znaną światową markę, technologię VR oraz rozwiązania służące nauce sportu oraz rekreacji. Rozwiązanie ma tworzyć nową alternatywę dla domowych i półprofesjonalnych trenażerów sportowych. Drugi projekt ma nadaną roboczą nazwę Roland VR.

Umowa objęta jest ścisłym zapisem o poufności i zarówno tytuły jak i daty premier Gier zostaną podane do publicznej wiadomości po uzyskaniu na to zgody przez Emitenta ze strony Epic Games.

VRFabric jest spółką zależną Emitenta i została powołana w sierpniu 2020 roku do realizacji nowego, piątego filaru strategii zrównoważonego rozwoju Emitenta i koncentruje się na wykonywaniu symulatorów, gier i produkcji własnych na gogle wirtualnej rzeczywistości, a także portowania gier z portfolio SimFabric S.A. oraz innych studiów zewnętrznych na urządzenia VR.

Aktualnie VRFabric jest na finiszu procesu wejścia na giełdę NewConnect z estymowanym debiutem giełdowym na drugi kwartał 2023 roku.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Julia Natalia Leszczyńska
Prezes Zarządu
SimFabric S.A.