Raport bieżący ESPI nr 61/2020

Tytuł: Rozpoczęcie prac nad nowym projektem The Artifact Hunter

Treść raportu:

Zarząd spółki SimFabric S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje, iż w dniu 4 sierpnia 2020 r. rozpoczęła proces produkcji nowego symulatora przygodowego o nazwie The Artifact Hunter (dalej jako: Gra).

Nowy projekt Emitenta będzie dedykowany dla miłośników gier przygodowych oraz symulatorów, rozgrywających się w świecie na początku XIX wieku. Stylistycznie gra przypominać będzie takie klasyki jak Indiana Jones czy Tomb Raider, dodatkowo wprowadzając elementy symulatora. Gra kierowana jest do miłośników symulatorów, gier przygodowych oraz gier eksploracyjnych z elementami zręcznościowymi oraz zagadek.

The Artifact Hunter stanowi wzmocnienie rozwoju Emitenta w gatunku gier symulacyjnych, w szczególności kierowanych do miłośników przygody i stanowi ważny element badania i poszukiwania nowych rozwiązań i odbiorców w gatunku symulatorów.

The Artifact Hunter będzie produkowany przez Emitenta w pierwszej kolejności na komputery PC/Mac. A po wydaniu w sklepie Steam, Emitent planuje także konwersję i wydanie Gry na konsole nowej generacji: Nintendo Switch, PS4 i Xbox One.

Premiera Gry planowana jest na drugą połowę 2021 roku przy czym Spółka zastrzega, że termin ten może ulec zmianie. Dokładny termin premiery zostanie podany do publicznej wiadomości za pośrednictwem raportu bieżącego.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Osoby reprezentujące Emitenta

- Julia Leszczyńska – Prezes Zarządu