



**SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
ZA I KWARTAŁ 2022 R.**

Warszawa, dnia 29 czerwca 2022 r.

1. PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ

Szanowni Akcjonariusze,

w imieniu spółki SimFabric S.A. oraz całej Grupy Kapitałowej mam przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy podsumowujący podjęte przez nas działania w I kw. 2022 r.

Pierwszą rzeczą, o której chcielibyśmy wspomnieć, i która naszym zdaniem będzie nas wyróżniać spośród innych spółek gamingowych jest rozbudowa strategii rozwoju Grupy. Do istniejących pięciu filarów dodaliśmy kolejny, a mianowicie tworzenia gier w modelu Play to Earn w oparciu o technologię blockchain, cyfrową walutę oraz NFT. W ramach tego filaru między innymi wprowadzimy nową cyfrową walutę SIMcoin, z której będzie można korzystać w naszych grach i usługach. Na stworzenie pierwszej gry w oparciu o model "Play to Earn" oraz technologię blockchain otrzymaliśmy finansowanie od szwajcarskiej Fundacji DFINITY. Pierwszy grant wynosi 25 tys. USD, ale do projektu chcemy zaangażować również nasze spółki zależne. Dzięki czemu łączna kwota, jaką możemy pozyskać od Fundacji może wynieść 375 tys. USD. W swoich projektach zamierzamy wykorzystać technologię blockchain Internet Computer, cyfrową walutę ICP, wdrożenie modelu "Play to Earn" oraz dystrybucję tokenów NFT do dalszej odsprzedaży.

Kontynuując temat współpracy ze spółkami zależnymi, to razem z VRFabric S.A. zakończyliśmy pracę nad przeportowaniem i wydaniem gry Train Mechanic Simulator VR na urządzenia wirtualnej rzeczywistości HTC Vive. Gra dostępna jest też na rynku chińskim. W planach jest jej wydanie na urządzenia wirtualnej rzeczywistości Oculus Rift, Meta Oculus 2, a także w PlayStation VR oraz PlayStation VR 2.

VRFabric S.A. rozpoczęło również prace nad przeportowaniem na urządzenia wirtualnej rzeczywistości gry Gardenia. Jest to produkcja własna SimFabric dostępna w wersji komputerowej. Po przeportowaniu pojawi się na największych platformach sprzedażowych, tj.: Steam, VIVEPORT, Oculus oraz PlayStation Store VR.

W I kw. przeprowadziliśmy też dwie udane emisje akcji w MobileFabric S.A. i VRFabric S.A. łącznie obie spółki pozyskały finansowanie w wysokości przekraczającej 5 mln zł. W planach mamy, aby tę sumę przeznaczyć na rozwój zespołów w obu spółkach, inwestycje w nowe projekty i pozyskiwanie kolejnych umów wydawniczych oraz rozwój technologiczny samych spółek.

SimFabric S.A. we współpracy z VRFabric S.A. zaplanowało udział w czerwcowym festiwalu gier Next Fest w sklepie Steam. W trakcie tego festiwalu zostaną zaprezentowane szerokiemu gronu graczy wersje demo gier: Gardenia VR, My Demon Wife oraz ElectriX.

To tylko skrót podejmowanych przez nas działań. Zachęcam do zapoznania się z całą treścią raportu, a także odwiedzenia naszej korporacyjnej strony internetowej www.simfabric.com oraz profilu na facebook'u, na którym zamieszczamy najświeższe informacje dotyczące naszej działalności.

Z poważaniem,
Julia Leszczyńska
Prezes Zarządu
SimFabric S.A.

Spis treści

1.	PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ	2
2.	PODSTAWOWE INFORMACJE	4
3.	KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ.....	9
4.	KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA	17
5.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI.....	21
6.	INFORMACJA DODATKOWA DO SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.....	23
7.	WYBRANE DANE OBJAŚNIAJĄCE.....	26
8.	KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONOCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE..	29
9.	JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM.....	31
10.	W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	31
11.	JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI	31
13.	W PRZYPADKU, GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	35
14.	W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH –WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.....	35
15.	INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	35
16.	INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY	36

2. PODSTAWOWE INFORMACJE

SimFabric S.A.

Emitent powstał na skutek przekształcenia spółki SimFabric sp. z o.o. w spółkę SimFabric S.A., które dokonane zostało na podstawie uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki SimFabric sp. z o.o. z dnia 4 stycznia 2019 r. w sprawie przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną (Repertorium A nr 27/2019).

Rejestracja przekształcenia spółki SimFabric S.A. miała miejsce na mocy postanowienia wydanego w dniu 31 stycznia 2019 r. przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego. Emitent został wpisany do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem KRS 0000769437.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony. Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (Dz. U. z 2019 r., poz. 505).

Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	SimFabric S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Królowej Marysieńki 5B, 02-954 Warszawa
Telefon:	+48 519 486 720
Adres poczty elektronicznej:	contact@simfabric.com
Adres strony internetowej:	www.simfabric.com
NIP:	9512422921
REGON:	365901996
KRS:	0000769437
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Źródło: Emitent

Na dzień 31 marca 2022 roku oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

Zarząd:

Julia Leszczyńska - Prezes Zarządu.

Rada Nadzorcza:

Emil Leszczyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 Piotr Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
 Grzegorz Siczek - Członek Rady Nadzorczej,
 Marcin Woszczak - Członek Rady Nadzorczej,
 Kamila Woszczak - Członek Rady Nadzorczej.

Blind Warrior sp. z o.o.

W dniu 16 grudnia 2019 r. zawiązana została spółka Blind Warrior sp. z o.o. jako spółka celowa do realizacji projektu SAR pn.: *Platforma rozszerzonej rzeczywistości z elementami sztucznej inteligencji*. Kapitał zakładowy spółki wynosi 5.050,00 zł i dzieli się na 101 udziałów, o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Emitent objął 31 udziałów stanowiących 30,69% udziału w kapitale zakładowym i tyle samo w głosach na Zgromadzeniu Wspólników. Założycielami spółki są: Emitent, Pan Emil Leszczyński, Pan Marcin Koc jako pomysłodawcy projektu oraz ASI RDS FUND sp. z o.o. sp.k. Prezesem Zarządu spółki został Pan Emil Leszczyński (Przewodniczącemu Rady Nadzorczej Emitenta).

W dniu 23 grudnia 2019 r. NZW spółki uchwałą nr 2 podwyższyło kapitał zakładowy do kwoty 6.250,00 zł, tj. o kwotę 1.200,00 zł. Udziały w podwyższonym kapitale zakładowym zostały objęte przez ASI RDS Fund sp. z o.o. sp. k., która objęła 24 udziały i pokryła je wkładem pieniężnym w wysokości 216.050,00 zł. Emitent posiada 31 udziałów w Blind Warrior sp. z o.o., które po podwyższeniu kapitału zakładowego stanowiąc będą 24,80% podwyższonego kapitału zakładowego i 24,80% ogólnej liczby głosów na Zgromadzeniu Wspólników.

Podstawowe dane o spółce zależnej

Firma:	Blind Warrior sp. z o.o.
Forma prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Królowej Marysiewskiej 5B, 02-954 Warszawa
NIP:	9512495699
REGON:	385145668
KRS:	0000820010
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	30,69%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	30,69%

Źródło: Emitent

MobileFabric S.A.

W dniu 26 maja 2020 r. Emitent wraz z Panem Emilem Leszczyńskim, zawiązał spółkę zależną MobileFabric S.A. z siedzibą w Warszawie. W dniu 5 czerwca 2020 r. MobileFabric S.A. została zarejestrowana przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego.

Kapitał zakładowy MobileFabric S.A.

Seria	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
A	1.000.000	72,94%	1.000.000	72,94%
B	100.000	7,29%	100.000	7,29%
C	210.000	15,32%	210.000	15,32%
D	61.000	4,45%	61.000	4,45%
Razem	1.371.000	100,00%	1.371.000	100,00%

W dniu 4 lutego 2022 r. Zarząd MobileFabric S.A., podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 137.100,00, tj. o kwotę 6.100,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki zależnej nastąpiło w wyniku emisji 61.000 akcji na okaziciela serii D o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 13 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego. spółki MobileFabric S.A.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kapitał zakładowy MobileFabric S.A. wynosi 137.100,00 zł i dzieli się na 1.371.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz głosach na walnym zgromadzeniu Spółki zależnej wynosi 59,08%.

MobileFabric S.A. została powołana do realizacji czwartego filaru strategii zrównoważonego rozwoju Emitenta i będzie koncentrowała się na wykonywaniu symulatorów, gier i produkcji własnych na urządzenia mobilne z systemami Android i IOS, a także będzie portowała gry z portfolio SimFabric S.A. na urządzenia mobilne.

Spółka MobileFabric S.A. podpisała porozumienie o współpracy z PlayWay S.A., która zobowiązała się użyć zarówno infrastrukturę wydawniczą na urządzenia mobilne grupy PlayWay, a także zgodziła się używać tytuły z portfolio grupy PlayWay do portowania i wydawania na urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o spółce zależnej

Firma:	MobileFabric S.A.
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Królowej Marysieńki 5B, 02-954 Warszawa
NIP:	9512502560
REGON:	386233788
KRS:	0000844665
Prezes Zarządu:	Julia Leszczyńska
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	59,08%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	59,08%

Źródło: Emitent

VRFabric S.A.

W dniu 7 sierpnia 2020 r. Spółka wraz z Panem Emilem Leszczyńskim oraz dwoma podmiotami prawnymi zawiązała spółkę akcyjną pod firmą VRFabric S.A. z siedzibą w Warszawie. W dniu 20 sierpnia 2020 r. VRFabric S.A. została zarejestrowana przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego.

Kapitał zakładowy VRFabric S.A.

Seria	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
A	1.000.000	78,80%	1.000.000	78,80%
B	203.000	16,00%	203.000	16,00%
C	66.000	5,20%	66.000	5,20%
Razem	1.269.000	100,00%	1.269.000	100,00%

W dniu 4 lutego 2022 r. Zarząd VRFabric S.A. podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 126.900,00 zł, tj. o kwotę 6.600,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku emisji 66.000 akcji na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 13 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki VRFabric S.A.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kapitał zakładowy VRFabric S.A. wynosi 126.900,00 zł i dzieli się na 1.269.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz głosach na walnym zgromadzeniu Spółki zależnej wynosi 48,86%.

VRFabric została powołana do realizacji nowego, piątego filaru strategii zrównoważonego rozwoju Emitenta i będzie koncentrowała się na wykonywaniu symulatorów, gier i produkcji własnych na gogle wirtualnej rzeczywistości, a także będzie portowała gry z portfolio SimFabric S.A. oraz innych studiów zewnętrznych na urządzenia VR.

Podstawowe dane o spółce zależnej

Firma:	VRFabric S.A.
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Królowej Marysiewi 5B, 02-954 Warszawa
NIP:	9512506026
REGON:	386817087
KRS:	0000855316
Prezes Zarządu:	Julia Leszczyńska
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	48,86%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	48,86%

Źródło: Emitent

GR Games S.A.

W dniu 10 marca 2021 r. Spółka wraz z osobami fizycznymi, Panem Maximillionem Cooperem oraz Panem Emilem Leszczyńskim zawiązała spółkę akcyjną pod firmą GR Games S.A. z siedzibą w Warszawie. W dniu 29 marca 2021 r. GR Games S.A. została zarejestrowana przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego.

Kapitał zakładowy GR Games S.A.

Seria	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
A	1.000.000	76,05%	1.000.000	76,05%
B	315.000	23,95%	315.000	23,95%
Razem	1.315.000	100,00%	1.315.000	100,00%

W dniu 14 kwietnia 2021 r. Zarząd GR Games S.A. podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 131.500,00 zł, tj. o kwotę 31.500,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku emisji 315.000 akcji na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 21 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki GR Games S.A.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kapitał zakładowy GR Games S.A. wynosi 131.500,00 zł i dzieli się na 1.315.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz głosach na walnym zgromadzeniu Spółki zależnej wynosi 14,45%.

GR Games S.A. została powołana do tworzenia serii gier wyścigowych, rajdowych i samochodowych w oparciu o markę Gumball 3000, do której licencję na zasadach wyłączności na 10 lat udzielił GR Games, Maximillion Cooper.

Podstawowe dane o spółce zależnej

Firma:	GR Games S.A.
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Królowej Marysieńki 5B, 02-954 Warszawa
NIP:	9512516846
REGON:	388536702,
KRS:	0000891298
Prezes Zarządu:	Julia Leszczyńska
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	14,45%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	14,45%

Źródło: Emitent

3. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. PLN)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. PLN)	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. EUR)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. EUR)
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	2 468	2 093	531	458
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 423	957	306	209
EBITDA	1 737	1 212	374	265
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 413	987	304	216
Zysk (strata) netto	1 399	876	301	192
przypadający na jednostkę dominującą	1 599	901	344	197
przypadający na udziały niedające kontroli	(199)	(25)	(43)	(6)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(184)	(694)	(40)	(152)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 894)	(492)	(1 483)	(108)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	4 695	3 981	1 010	871
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 382)	2 795	(513)	611
Liczba akcji	6 250 000	6 250 000	6 250 000	6 250 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,22	0,14	0,05	0,03
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	3,92	2,95	0,84	0,64
Aktywa / Pasywa razem	26 882	16 697	5 778	3 630
Aktywa trwałe	8 308	2 919	1 786	635
Aktywa obrotowe	18 574	13 779	3 992	2 995
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	17 642	11 951	3 792	2 598
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 358	1 435	507	312
Zobowiązania długoterminowe	907	44	195	10
Zobowiązania krótkoterminowe	1 452	1391	312	302

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. zł)
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	2 469	2 093
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 468	2 093
Przychody pozostałe	1	0
Koszty działalności operacyjnej	1 046	1 136
Amortyzacja	315	255
Zużycie materiałów i energii	-	138
Usługi obce	660	590
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	57	144
Pozostałe koszty według rodzaju	5	8
Pozostałe koszty operacyjne	10	0
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 423	957
Przychody finansowe	58	32
Koszty finansowe	67	2
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 413	987
Podatek dochodowy	14	111
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 399	876
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 399	876
przypisany jednostce dominującej	1 599	901
przypisany udziałom niedającym kontroli	(199)	(25)
Inne całkowite dochody	-	-
Całkowite dochody ogółem	1 399	876
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	1 399	876
Jednostkę dominującą	1 599	901
Udziały niedające kontroli	(199)	(25)
Zysk (strata) na jedną akcję		
Zwykły za okres obrotowy	0,22	0,14
Rozwodniony za okres obrotowy	0,22	0,14

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2022 (w tys. zł)	Na dzień 31.12.2021 (w tys. zł)	Na dzień 31.03.2021 (w tys. zł)
AKTYWA TRWAŁE	8 308	4 053	2 919
Wartości niematerialne	5 511	3 676	2 567
Rzeczowe aktywa trwałe	109	101	50
Aktywa finansowe	2 676	276	297
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	13	0	5
AKTYWA OBROTOWE	18 574	17 015	13 779
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	7 270	5 641	1 849
Należność z tytułu podatku dochodowego	165	192	410
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 706	10 088	11 012
Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	3 433	1 093	508
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	18 574	17 015	13 779
AKTYWA RAZEM	26 882	21 068	16 697

Źródło: Emitent

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2022 (w tys. zł)	Na dzień 31.12.2021 (w tys. zł)	Na dzień 31.03.2021 (w tys. zł)
Razem kapitał własny	24 524	18 411	15 262
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	17 642	13 369	11 951
Kapitał akcyjny	625	625	625
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	1 090	1 090	1 090
Pozostałe kapitały rezerwowe	3 111	437	
Zyski zatrzymane	12 816	11 217	10 235
- w tym zysk (strata) netto	1 599	3 250	901
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	6 882	5 042	3 311
Zobowiązanie długoterminowe	907	907	44
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	51	51	44
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	856	856	
Zobowiązania krótkoterminowe	1 452	1 750	1 391
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 452	1 723	1 388
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	27	
Pożyczki zaciągnięte	0	0	3

SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 452	1 750	1 391
Pasywa razem	26 882	21 068	16 697
Razem kapitał własny	24 524	18 411	15 262

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym (w tys. zł)

Wyszczególnienie	Kapitał zakładowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmian proporcji udziałów niebędących kontrolą	Zyski zatrzymane	Kapitał przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitał przypadający udziałom niebędącym kontrolą	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	625	1 090	11 217	437	13 369	5 042	18 411
Korekta błędów lat poprzednich					-		
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	625	1 090	11 217	437	13 369	5 042	18 411
Całkowite dochody:	-	-	1 599	-	1 599	(199)	1 399
Zysk/strata netto roku obrotowego			1 599	-	1 599	(199)	1 399
Inne całkowite dochody					-		
Emisja akcji				-	-		-
Wypłata dywidendy				-	-		-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych				2 674	2 674	2 040	4 714
Utrata kontroli w jednostkach zależnych				-	-		-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	1 599	2 674	4 273	1 840	6 113
Stan na 31 marca 2022 roku	625	1 090	12 816	3 111	17 642	6 882	24 524

Źródło: Emitent

Wyszczególnienie	Kapitał zakładowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmian proporcji udziałów niebędących kontrolą	Zyski zatrzymane	Kapitał przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitał przypadający udziałom niebędącym kontrolą	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	625	1 090	5 546	4 768	12 030	2 278	14 308
Korekta błędów lat poprzednich					-		
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	625	1 090	5 546	4 768	12 030	2 278	14 308
Całkowite dochody:	-	-	901	-	901	(25)	876
Zysk/strata netto roku obrotowego			901	-	901	(25)	876
Inne całkowite dochody					-		
Emisja akcji				-	-		-
Wypłata dywidendy				-	-		-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych			3 788	(4 768)	(980)	1 059	78
Utrata kontroli w jednostkach zależnych				-	-		-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 689	(4 768)	(79)	1 033	954
Stan na 31 marca 2022 roku	625	1 090	10 235	-	11 951	3 311	15 262

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. zł)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 413	987
Korekty	(1 597)	(1 498)
Amortyzacja	315	255
Przychody z tytułu odsetek	(20)	(9)
Zmiana stanu należności	(1 431)	(88)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(527)	(1 656)
Inne korekty	67	
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(184)	(511)
Podatek dochodowy zapłacony		(183)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(184)	(694)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	14	46
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(2 126)	(363)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(2 381)	
Udzielenie pożyczek jednostkom powiązanym		(175)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	(2 400)	
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 894)	(492)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	4 695	3 978
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	8	3
Spłata kredytów bankowych i pożyczek zaciągniętych	(8)	
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	4 695	3 981
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(2 382)	2 795
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(2 382)	2 795
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		

ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	10 088	8 217
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	7 706	11 012
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Źródło: Emitent

4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. zł)
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	2 268	2 111
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 267	2 111
Przychody pozostałe	1	0
Koszty działalności operacyjnej	538	1 077
Zmiana stanu produktów		
Amortyzacja	276	253
Zużycie materiałów i energii	-	136
Usługi obce	223	539
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	28	144
Pozostałe koszty według rodzaju	4	4
Pozostałe koszty operacyjne	8	0
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 730	1 034
Przychody finansowe	44	29
Koszty finansowe	0	1
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 773	1 062
Podatek dochodowy	27	111
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 747	951
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		-
Zysk (strata) netto	1 747	951
Inne całkowite dochody		-
Całkowite dochody ogółem	1 747	951
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Zwykły za okres obrotowy	0,28	0,15
Rozwodniony za okres obrotowy	0,28	0,15

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2022 (w tys. zł)	Na dzień 31.12.2021 (w tys. zł)	Na dzień 31.03.2021 (w tys. zł)
Aktywa trwałe	3 602	2 157	2 361
Aktywa niematerialne	3 420	1 974	2 180
Rzeczowe aktywa trwałe	18	20	13
Inwestycje w podmiotach powiązanych	164	164	164
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	-	0	5
Aktywa obrotowe	8 164	8 241	6 778
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	7 036	5 471	1 781
Należność z tytułu podatku dochodowego	165	192	410
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	602	2 225	4 254
Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	360	353	333
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	8 164	8 241	6 778
Aktywa razem	11 766	10 399	9 139

Źródło: Emitent

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2022 (w tys. zł)	Na dzień 31.12.2021 (w tys. zł)	Na dzień 31.03.2021 (w tys. zł)
Kapitał własny	10 554	8 807	7 973
Kapitał akcyjny	625	625	625
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	1 090	1 090	1 090
Zyski zatrzymane	8 838	7 092	6 258
- w tym zysk (strata) netto	1 747	3 284	951
Zobowiązanie długoterminowe	51	51	36
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	51	51	36
Zobowiązania krótkoterminowe	1 162	1 540	1 130
Pożyczki otrzymane	-	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 162	1 540	1 130
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 162	1 540	1 130
Pasywa razem	11 766	10 399	9 139

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym (w tys. zł)

Wyszczególnienie	Kapitał zakładowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	625	1 090	7 092	7 023
Korekta błędów lat poprzednich				
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	625	1 090	7 092	8 807
Całkowite dochody:	-	-	1 747	1 747
Zysk/strata netto roku obrotowego			1 747	1 747
Inne całkowite dochody				-
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych				-
Utrata kontroli w jednostkach zależnych				-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	1 747	1 747
Stan na 31 grudnia 2021 roku	625	1 090	8 838	10 554

Źródło: Emitent

Wyszczególnienie	Kapitał zakładowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	625	1 090	5 307	7 023
Korekta błędów lat poprzednich				
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	625	1 090	5 307	7 023
Całkowite dochody:	-	-	951	951
Zysk/strata netto roku obrotowego			951	951
Inne całkowite dochody				-
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych				-
Utrata kontroli w jednostkach zależnych				-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	951	951
Stan na 31 marca 2021 roku	625	1 090	6 258	7 973

Źródło: Emitent

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w tys. zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w tys. zł)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 773	1 062
Korekty	(1 675)	(1 513)
Amortyzacja	276	253
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(7)	(7)
Zmiana stanu należności	(1 565)	(91)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(378)	(1 667)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	98	(451)
Podatek dochodowy zapłacony	-	(183)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	98	(633)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(1 721)	(80)
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	-	(19)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 721)	(99)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 622)	(732)
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(1 622)	(732)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	2 225	4 987
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	602	4 254
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Źródło: Emitent

5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej („KIMSF”).

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone według zasady kosztu historycznego.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w złotych. Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Spółka jest decyzją subiektywną. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały przedstawione w złotych polskich (TPLN).

Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 29 czerwca 2022 roku.

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe SimFabric S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 29 czerwca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Jednostki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Grupa Kapitałowa prezentuje w ramach sprawozdania z całkowitych dochodów łącznie rachunek zysków i strat oraz sprawozdanie z innych całkowitych dochodów.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów prezentowane jest w wariantcie porównawczym (rodzajowym), natomiast skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych sporządzane jest metodą pośrednią.

Grupa nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – aktualizacja referencji do Założeń Konceptyjnych;
- Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody z produktów wyprodukowanych w okresie przygotowywania rzeczowych aktywów trwałych do rozpoczęcia funkcjonowania;
- Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – wyjaśnienia nt. kosztów ujmowanych w analizie, czy umowa jest kontraktem rodzajem obciążenia;
- Roczny program poprawek 2018-2020 - poprawki zawierają wyjaśnienia oraz doprecyzowują wytyczne standardów w zakresie ujmowania oraz wyceny: MSSF 1 „Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy”, MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 41 „Rolnictwo” oraz do przykładów ilustrujących do MSSF 16 „Leasing”;
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” oraz zmiany do MSSF 17 (do stosowania po 1 stycznia 2023).

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2021 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Oświadczenia 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane i jednostkowe sprawozdanie finansowe Grupy i Spółki dominującej.

Założenie kontynuacji działalności

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia skróconego śródrocznego

jednostkowego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie.

6. INFORMACJA DODATKOWA DO SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole PS4, PS5 i Nintendo Switch.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Spółkę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,

Zarząd Jednostki z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Spółki, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Informacje geograficzne

Jednostka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz PlayStation Store. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy ani Spółki nie występuje.

Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I kwartale 2022 r. nie wystąpiły.

Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I kwartale 2022 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I kwartale 2022 roku Grupa ani Spółka nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W I kwartale 2022 r. Grupa ani Spółka nie wypłacały dywidendy.

Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

Informacje o zdarzeniach zostały opisane w pkt. 8 niniejszego raportu.

Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Grupa oraz Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Grupę oraz Jednostkę dominującą obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Grupa oraz Spółka nie stosują pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Grupa oraz Spółka posiadały na dzień 31 marca 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej postępując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 marca 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku Grupa oraz Jednostka dominująca nie posiadały instrumentów finansowych wycenionych w wartości godziwej.

Na dzień 31 marca 2022 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy oraz Jednostki dominującej.

2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Grupa oraz Spółka nie posiadają instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

Ujęcie strat z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych, aktywów wynikających z umów z klientami lub innych aktywów oraz odwracanie takich strat z tytułu utraty wartości

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Grupa oraz Spółka nie dokonywały odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji

Nie dotyczy Grupy oraz Spółki.

Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

Informacja o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I kwartale 2022 r. nie dokonywano żadnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych

Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki, niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy po koszcie zamortyzowanym

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły.

Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

Spółka w I kwartale 2022 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych.

Spółka nie posiadała zadłużenia z tytułu kredytów i pożyczek na dzień 31 marca 2021 roku.

Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

W I kwartale 2022 roku SimFabric S.A. świadczyła usługi na rzecz:

Mobile Fabric S.A. w łącznej kwocie 9 tys. zł.

VRFabric S.A. w łącznej kwocie 9 tys. zł.

GR Games S.A. w łącznej kwocie 9 tys. zł.

Blind Warrior Sp. z o.o. w łącznej kwocie 9 tys. zł.

Informacja o przesunięciach między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej, która jest stosowana na potrzeby wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły.

Informacja o zmianach w klasyfikacji instrumentów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły.

Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły.

Zmiana stosowanych zasad rachunkowości

W związku z zaleceniem Komisji Nadzoru Finansowego, Grupa dokonała zmian zasad prezentowania kosztów związanych z produkcją gier, które w poprzednich raportach prezentowane były w ramach zapasów i rozliczane w koszty do wysokości osiągniętego przychodu ze sprzedaży.

Nakłady na gry komputerowe ujmowane są obecnie w ramach aktywów niematerialnych jako koszty niezakończonych prac rozwojowych w przypadku gier w toku produkcji oraz koszty zakończonych prac rozwojowych w przypadku gier, których produkcja się zakończyła i rozpoczęła się ich sprzedaż. Grupa stosuje 50% stawkę amortyzacji dla zakończonych gier.

Grupa dokonała korekty danych porównywalnych, w celu zapewnienie pełnej porównywalności danych finansowych.

Wyszczególnienie	Dane za okres 1.01.2021 – 31.03.2021 po zmianie zasad (w tys. zł)	Dane za okres 1.01.2021 – 31.03.2021 publikowane poprzednio (w tys. zł)	Różnica (w tys. zł)
<i>Działalność kontynuowana</i>			
Przychody	2 093	2 093	-
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 093	2 093	-
Przychody pozostałe	0	0	-
Koszty działalności operacyjnej	1 136	885	252
Zmiana stanu produktów	-	355	(355)
Amortyzacja	255	3	252
Zużycie materiałów i energii	138	138	-
Usługi obce	590	674	(84)
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	144	416	(272)
Pozostałe koszty według rodzaju	8	8	-
Pozostałe koszty operacyjne	0	0	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	957	1 209	(252)
Przychody finansowe	32	32	-
Koszty finansowe	2	2	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	987	1 239	(252)
Podatek dochodowy	111	111	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	876	1 127	(252)
Działalność zaniechana	-	-	-

Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-
Zysk (strata) netto	876	1 127	(252)

Wyszczególnienie	31.03.2021 po zmianie zasad (w tys. zł)	31.03.2021 przed zmianą zasad (w tys. zł)	Różnica (w tys. zł)
Aktywa trwałe	2 919	543	2 375
Wartości niematerialne	2 567	191	2 375
Rzeczowe aktywa trwałe	50	50	-
Inne długoterminowe aktywa finansowe	297	297	-
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	5	5	-
Aktywa obrotowe	13 779	15 169	(1 390)
Zapasy	-	1 390	(1 390)
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 849	1 849	0
Należność z tytułu podatku dochodowego	410	410	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	11 012	11 012	-
Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	508	508	-
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	13 779	15 169	(1 390)
Aktywa razem	16 697	15 712	986

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2022 (w tys. zł)	Na dzień 31.12.2021 (w tys. zł)	Na dzień 31.03.2021 (w tys. zł)
Razem kapitał własny	15 262	14 277	985
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	11 951	10 966	985
Kapitał akcyjny	625	625	-
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	1 090	1 090	-
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	-	-
Zyski zatrzymane	10 235	9 250	985
- w tym zysk (strata) netto	901	1 153	(252)
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 311	3 311	-
Zobowiązanie długoterminowe	44	44	-
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	44	44	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 391	1 391	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 388	1 388	-
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Pożyczki zaciągnięte	3	3	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 391	1 391	-

Pasywa razem	16 697	15 712	985
--------------	--------	--------	-----

7. WYBRANE DANE OBJAŚNIAJĄCE

7.1. Aktywa niematerialne

W ramach aktywów niematerialnych Grupa prezentowała nakłady na wytworzenie gier komputerowych:

Aktywa niematerialne	31.03.2022 (w tys. zł)	31.12.2021 (w tys. zł)
Koszty zakończonych gier	637	437
Nabyte prawa do gier	1 695	-
Koszty gier w toku produkcji	3 179	3 239
RAZEM:	5 512	3 676

8. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONOSCI I ZDARZENI ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Wyniki finansowe Grupy Kapitałowej oraz Emitenta

W I kw. 2022 r. skonsolidowane przychody wyniosły **2.468.000 zł**, co oznacza, że w porównaniu z analogicznym okresem ubiegłego roku wzrosły o 18%. W I kw. 2021 r. pozycja ta wyniosła 2.093.000 zł. Na poziomie skonsolidowanego wyniku netto, Grupa Kapitałowa w samym I kw. 2022 r. wypracowała zysk netto równy **1.399.000 zł**, co wobec 876.000 zł w porównywalnym okresie 2021 roku oznacza wzrost o 60%.

W ujęciu jednostkowym, w I kw. 2022 r., przychody Spółki wyniosły **2.268.000 zł**, co oznacza, że były o 7,40% większe od kwoty wypracowanej w tym samym okresie w roku poprzednim. Jednostkowy zysk netto w I kw. 2022 r. wyniósł **1.747.000 zł** i tym samym był o 84% większy niż w I kw. 2021 r.

Premiera Train Mechanic Simulator VR

W dniu 3 marca 2022 r. ukazała się gra Train Mechanic Simulator VR na urządzenia wirtualnej rzeczywistości HTC Vive w sklepie VIVEPORT. Gra została wdrożona do dystrybucji w ramach 3 programów dystrybucyjnych: VIVEPORT (Zakup Jednorazowy), Infinity Program oraz VIVEPORT Arcade.

Train Mechanic Simulator VR, została również wydana w wersji na urządzenia wirtualnej rzeczywistości HTC Vive w sklepie Steam VR. Całkowite koszty wytworzenia gry oraz marketingu w sklepie Steam VR zostały zwrócone.

Gra została wydana przez spółkę zależną VRFabric S.A., która jest odpowiedzialna za porting i wydanie gry na urządzenia wirtualnej rzeczywistości. Spółka odpowiedzialna jest za wydanie oraz portowanie gry na urządzenie wirtualnej rzeczywistości VR.

Z tytułu umowy licencyjnej spółce zależnej VRFabric S.A. przysługuje 100% wpływów ze sprzedaży gry po odliczeniu prowizji sklepu VIVEPORT, kształtującej się na poziomie 20%. Właścicielem autorskich praw majątkowych do gry jest spółka PlayWay S.A., która udzieliła Emitentowi wyłącznej licencji na jej portowanie na technologię VR.

Gra planowana jest również do wydania na urządzenia wirtualnej rzeczywistości w sklepie Oculus Store na urządzenia Oculus Rift oraz Meta Oculus 2, a także w sklepie PlayStation Store VR na PlayStation VR oraz PlayStation VR 2.

Ponadto, w dniu 9 marca 2022 r. na rynku chińskim ukazała się ww. gra. Wersja chińska powstała w wyniku współpracy bezpośrednio z właścicielem sklepu koncernem HTC, który zaproponował przygotowanie wersji chińskiej oraz wersji przeznaczonej zarówno na gogle wirtualnej rzeczywistości HTC Vive, jak i Oculus Rift.

Rozszerzenie strategii Emitenta na lata 2022-2027

W dniu 25 lutego 2022 r. Zarząd Emitenta podjął decyzję o rozszerzeniu Strategii Zrównoważonego Rozwoju na lata 2022-2027 o 6 filarów, polegający na produkcji gier w modelu Play to Earn, przy wykorzystaniu technologii blockchain, cyfrowych walut oraz NFT.

Strategia Zrównoważonego Rozwoju opierać będzie się na 6 podstawowych filarach:

- I. Tworzenie gier własnych
- II. Portowanie gier z portfolio spółek z grupy kapitałowej SimFabric
- III. Działalność badawczo-rozwojową i usługi e-learningowe
- IV. Tworzenie i portowanie gier na urządzenia mobilne
- V. Tworzenie i portowanie gier na urządzenia wirtualnej rzeczywistości
- VI. Tworzenie gier w modelu Play to Earn w oparciu o technologię blockchain, cyfrowe waluty oraz NFT

Podstawowe założenia dla 6 filarów Strategii Zrównoważonego Rozwoju Emitenta na lata 2022-2027 to:

1. Wprowadzenie do portfolio SimFabric gier w modelu Play to Earn
2. Wprowadzenie NFT do gier z grupy kapitałowej SimFabric (SimFabric, MobileFabric, VRFabric, GR Games i Blind Warrior)
3. Wprowadzenie cyfrowego portfela z cyfrową walutą SIMcoin w oparciu o technologię blockchain
4. Możliwość korzystania z SIMcoin w grach i usługach, a także w rabatach w ramach projektów grupy kapitałowej SimFabric
5. Budowa własnego rozwiązania blockchain/NFT/SIMcoin w oparciu o Agendę Badawczo-Rozwojową planowanego Centrum Badawczo-Rozwojowego.

Emisja akcji w spółkach zależnych

W dniu 4 lutego 2022 r. Zarządy spółek zależnych, tj. MobileFabric S.A. oraz VRFabric S.A. podjęły uchwały o podwyższeniu kapitału zakładowego. Wyemitowanych zostało odpowiednio 61.000 akcji serii D oraz 66.000 akcji serii C. W obu przypadkach cena emisyjna akcji została ustalona na 40,00 zł. Łącznie spółki pozyskały 5,08 mln zł.

Zawarcie umowy wydawniczej na portowanie gry Gardenia VR na urządzenia wirtualnej rzeczywistości

W dniu 4 kwietnia 2022 r. Spółka zawarła umowę wydawniczą ze spółką zależną VRFabric S.A. na portowanie i dystrybucję gry Gardenia na urządzenia wirtualnej rzeczywistości VR.

Ww. gra zostanie wyprodukowana i wydana na urządzenia wirtualnej rzeczywistości na platformach sprzedażowych: STEAM, VIVEPORT, OCULUS oraz PLAYSTATION STORE VR. VRFabric S.A. będzie odpowiedzialny za wszelkie działania marketingowe, związane z promocją i sprzedażą ww. tytułu na platformach wirtualnej rzeczywistości oraz poniesie wszelkie koszty z tym związane.

Wszelkie autorskie prawa majątkowe do ww. gry pozostaną u Emitenta. Strony ustaliły, że zysk z gry uzyskany ze sprzedaży Gry zostanie podzielony w proporcji 50% dla Emitenta oraz 50% dla VRFabric S.A.

9. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

10. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Zarząd Spółki SimFabric S.A. informuje, iż Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

11. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI

Pozytywne rozpatrzenie protestu dotyczącego wniosku o dofinansowanie na stworzenie Centrum Badawczo-Rozwojowego

W związku z brakiem rekomendacji ze strony Ministerstwa Rozwoju dla projektu stworzenia Centrum Badawczo-Rozwojowego - Space Engine Lab w ramach działania 2.1 PO IR - konkurs 1 / 2.1 / 2020, w dniu 8 lutego 2021 r. Emitent złożył protest od wyników oceny ww. projektu.

Złożony przez Spółkę protest został rozpatrzony pozytywnie, co oznacza otrzymanie rekomendacji do dofinansowania ze strony Ministerstwa Rozwoju. łączna wartość projektu to ponad 25,31 mln zł.

Celem niniejszego Projektu jest budowa Centrum Badawczo-Rozwojowego poprzez nabycie infrastruktury B+R, która służyć będzie prowadzeniu prac badawczo-rozwojowych na rzecz tworzenia innowacyjnych produktów: komercyjnego symulatora badawczo-rozwojowego dla przemysłu kosmicznego i rozrywkowego oraz systemu do digitalizacji przestrzennej i pomiaru ruchu.

Kluczowym punktem agendy badawczo-rozwojowej Projektu, będzie opracowanie własnego silnika graficznego Space Engine 3D do tworzenia superrealistycznych symulatorów przestrzeni kosmicznej, kierowanych zarówno do przemysłu rozrywkowego, jak i do największych Agencji Kosmicznych.

W przygotowaniu innowacyjnych rozwiązań Centrum będzie korzystało z technologii: Fotogrametrii, MoCap, Sztucznej Inteligencji, Uczenia Maszynowego i własnych narzędzi i rozwiązań informatycznych.

16 grudnia 2021 roku Emitent podpisał list intencyjny na zakup gruntu pod budowę Centrum. Aktualnie procesowany jest Aneks do umowy z Ministerstwem Rozwoju, zmieniający lokalizację budowy Centrum. Ze względu na skomplikowany proces zatwierdzania poszczególnych etapów budowy oraz wymogi zachowania poufności warunków zakupu gruntu i elementów Centrum, Emitent zdecydował się, że przekaze do publicznej wiadomości już fakt zakończenia budowy oraz dzień oddania do użytku gotowego Centrum.

Uruchomienie pierwszego projektu gry w oparciu o model "Play to Earn" i technologię blockchain

W dniu 15 marca 2022 r. uruchomił produkcję pierwszego projektu gry w oparciu o model "Play to Earn" oraz technologię blockchain. Projekt będzie finansowany z grantu w wysokości 25 tys. USD przyznanego Spółce przez szwajcarską Fundację DFINITY na rozwój technologii blockchain. Pierwszy projekt Gry, będący realizacją nowego VI filaru Strategii Zrównoważonego Spółki, polegającego na produkcji gier w modelu Play to Earn, przy wykorzystaniu technologii blockchain, cyfrowych walut oraz NFT.

Projekt Gry po zakończeniu 3-miesięcznej fazy prototypowej planowany jest do przeniesienia do kolejnej fazy grantowej na rozwój technologii w wysokości 100 tys. USD. Po tej fazie projekt Gry planowany jest do dalszej komercjalizacji już do pełnego produktu w modelu "Play to Earn".

Projekt Gry jest pierwszym z trzech planowanych do realizacji przez Grupę Kapitałową SimFabric. Pierwszy projekt Gry, na który Emitent otrzymał grant jest realizowany przez zespół SimFabric S.A. Kolejne dwa planowane projekty Gier, mają być realizowane przez zespoły VRFabric S.A. oraz MobileFabric S.A. Na każdy z trzech projektów planowane jest pozyskanie dwustopniowych grantów Fundacji DFINITY w wysokości 25 tys. USD na fazę prototypową i 100 tys. USD na fazę rozwojową. Łącznie Emitent w ramach trzech projektów grantowych planuje pozyskać sumę 375 tys. USD.

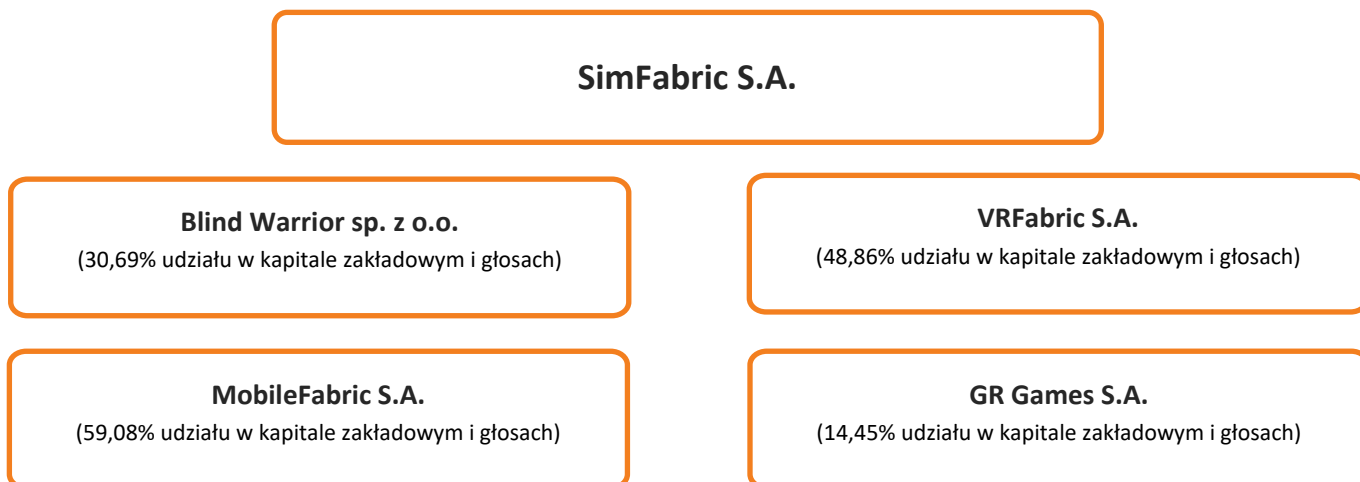
Emitent rozpoczyna realizację VI filaru rozszerzonej Strategii Rozwoju od gotowego środowiska programistycznego, stworzonego przez Fundację DFINITY, w oparciu o technologię IC (Internet Computer) oraz natywną cyfrową walutę ICP (Internet Computer), notowaną na giełdach Coinbase oraz Binance.

Emitent zamierza w swoich projektach wykorzystać zarówno technologię blockchain Internet Computer, jak i cyfrową walutę ICP, za pomocą której będą możliwe zakupy w grach Emitenta, wdrożenie modelu "Play to Earn" oraz dystrybucję tokenów NFT do dalszej odsprzedaży.

12. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITALE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy Grupę Kapitałową. SimFabric S.A. jest podmiotem dominującym w stosunku do czterech spółek, tj.: Blind Warrior sp. z o.o., MobileFabric S.A., VRFabric S.A. oraz GR Games S.A. Szczegółowy opis każdej z nich znajduje się w pkt. 2 niniejszego raportu.

Podmioty zależne od SimFabric S.A.



Źródło: Emitent

Znaczące subiektywne oceny i założenia dotyczące sprawowania kontroli nad Blind Warrior sp. z o.o. i GR Games S.A.

MSSF 10 wskazuje w par. B10 „Stwierdzenie, czy dany inwestor posiada władzę, zależy od istotnych działań, sposobu podejmowania decyzji dotyczących istotnych działań oraz od praw posiadanych przez inwestora i inne podmioty w stosunku do jednostki, w której dokonano inwestycji. Oznacza to, iż poza samymi prawami wpływ na sprawowanie faktycznej kontroli ma szereg innych czynników.”

B11 Na wyniki finansowe uzyskiwane przez wiele jednostek, w których dokonano inwestycji, znaczący wpływ ma zakres czynności operacyjnych i finansowych. Przykłady działań, które w zależności od okoliczności, mogą być istotnymi działaniami, obejmują, lecz nie ograniczają się do:

- (a) sprzedaży i kupna towarów i usług;
- (b) zarządzania aktywami finansowymi w okresie ich istnienia (włącznie z niewykonaniem zobowiązania);
- (c) dokonywania wyboru, nabywania i zbywania aktywów;
- (d) prowadzenia prac badawczo-rozwojowych nad nowymi produktami i procesami, oraz
- (e) ustalania struktury finansowania lub pozyskiwania finansowania.

Pomimo faktu, iż SimFabric S.A. nie posiada bezpośrednio praw wynikających z posiadania pakietu większościowego w GR Games S.A. i Blind Warrior sp. z o.o., Emitent może powoływać członków organów obu tych podmiotów (co też faktycznie robi, ponieważ osoby fizyczne w postaci Pana Emila Leszczyńskiego i Pani Julii Leszczyńskiej, głosują zgodnie ze Spółką SimFabric, która kieruje faktyczną działalnością operacyjną obu podmiotów również za pośrednictwem tych osób).

Prawa znaczące posiadane przez SimFabric S.A. w obu podmiotach są wykonywane wspólnie z Panem Emilem Leszczyńskim i Panią Julią Leszczyńską jednomyślnie i we wspólnym interesie SimFabric S.A., a w ostatecznym rozrachunku jej akcjonariuszy, w tym Pani Julii Leszczyńskiej i Pana Emila Leszczyńskiego. Należy jednak zwrócić uwagę na fakt, iż zarówno działalność operacyjna obu podmiotów (pozyskiwanie know-how, pozyskiwanie wsparcia operacyjnego, zasobów ludzkich, itd.) jak i działalność finansowa (pozyskiwanie środków niezbędnych do prowadzenia działalności), uzależnione jest od SimFabric S.A., a nie od Pana Emila Leszczyńskiego oraz Pani Julii Leszczyńskiej. W przypadku obu podmiotów poza SimFabric S.A., który posiada znaczące pakiety akcji,

jedynymi znaczącymi akcjonariuszami spółek są Pani Julia Leszczyńska i Pan Emil Leszczyński, którzy wykonują swoje prawa zgodnie z wytycznymi SimFabric S.A. i w ramach wspólnej strategii.

Blind Warrior sp. z o.o.

Spółka Blind Warrior Sp. z o.o. powstała z inicjatywy Zarządu SimFabric S.A. jako firma badawczo-rozwojowa do realizacji grantu na projekt SAR (symulatora dla osób niedowidzących i niewidomych), na które Spółka Blind Warrior Sp. z o.o. otrzymała dofinansowanie z NCBiR (Narodowego Centrum Badań i Rozwoju).

Wspólnikami spółki na Datę Prospektu są: SimFabric S.A., Emil Leszczyński (Przewodniczący Rady Nadzorczej SimFabric S.A.) oraz Marcin Koc (Członek Rady Nadzorczej SimFabric S.A.). Funkcję Prezesa Zarządu spółki również pełni Emil Leszczyński. W związku z powyższym SimFabric S.A. (także pośrednio poprzez pozostałych wspólników, którzy są podmiotami powiązanymi z SimFabric S.A.) posiada możliwość kierowania istotnymi działaniami spółki, które mają znaczący wpływ na wyniki finansowe spółki, w szczególności poprzez wykonywanie prawa głosu z posiadanych w spółce udziałów Blind Warrior sp. z o.o.

Ponadto celem realizacji przedsięwzięcia, jakim jest realizacja projektu SAR, SimFabric S.A. udostępnia Blind Warrior sp. z o.o. zasoby, tj. zespół pracowników, powierzchnię badawczą oraz pracowniczą. W związku z powyższym SimFabric S.A. wywiera znaczący wpływ na działania podejmowane w spółce Blind Warrior sp. z o.o., a także nią kieruje.

Emil Leszczyński (Przewodniczący Rady Nadzorczej i główny akcjonariusz SimFabric S.A.), jako Prezes Zarządu Blind Warrior Sp. z o.o. głosuje zgodnie z głosem SimFabric S.A. reprezentowanym przez Julię Leszczyńską (Prezesa Zarządu SimFabric S.A. i głównego akcjonariusza SimFabric S.A.). SimFabric S.A. i jej główni akcjonariusze i przedstawiciele Zarządu i Rady Nadzorczej są głównymi pomysłodawcami rozwiązania SAR. SimFabric S.A. bezpośrednio nie mogła sięgnąć po grant z NCBiR, do tego celu musiała powstać spółka celowa Blind Warrior Sp. z o.o. realizująca trzeci filar Strategii Zrównoważonego Rozwoju Grupy Kapitałowej SimFabric, jakim jest działalność badawczo-rozwojowa.

Spółka Blind Warrior sp. z o.o. wynajmuje powierzchnię na potrzeby projektów badawczych oraz biurowych od SimFabric S.A., realizuje bieżące działania operacyjne w oparciu o zespół SimFabric S.A. oraz w oparciu o zasoby i zespół SimFabric S.A. przygotowuje się do dalszej komercjalizacji opracowywanych rozwiązań.

SimFabric S.A. nabywa i sprzedaje usługi na rzecz Blind Warrior sp. z o.o., wspiera spółkę w zakresie przekazywania know-how oraz innych zasobów operacyjnych, a także za swoim pośrednictwem (poprzez udział w Grupie Kapitałowej PlayWay S.A.) pozyskuje dla spółki finansowanie, w formie zewnętrznych inwestorów, którzy obejmowali nowe emisje udziałów. Mając powyższe na uwadze, Blind Warrior sp. z o.o. prowadzi swoją działalność pod wpływem działalności SimFabric S.A. i dzięki jej wsparciu. Polityka operacyjna i finansowa Blind Warrior sp. z o.o. nie jest tworzona w oparciu o wyłączne decyzje osób fizycznych będących ich udziałowcami, a w oparciu o decyzje biznesowe SimFabric S.A. i jest zgodna z jej polityką. Potwierdzeniem tego faktu jest, jednogłośnie głosowanie SimFabric S.A. oraz osób Pana Emila Leszczyńskiego i Pani Julii Leszczyńskiej na wszystkich posiedzeniach Zgromadzenia Wspólników jakie miały miejsce w okresie objętym historycznymi informacjami finansowymi, a także fakt, iż wszystkie działania operacyjne i biznesowe (w tym operacje dotyczące podwyższenia kapitału podstawowego) zostały zainicjowane i przeprowadzone przez SimFabric S.A. i nie byłyby możliwe bez sprawowania kontroli nad tymi podmiotami przez Emitenta

GR Games S.A.

Spółka powstała z inicjatywy SimFabric S.A. oraz jej głównych akcjonariuszy, zasiadających w Zarządzie SimFabric S.A. oraz GR Games S.A. (Julia Leszczyńska) oraz w Radzie Nadzorczej SimFabric S.A. oraz GR Games S.A. (Emil Leszczyński). W związku z powyższym SimFabric S.A. (także pośrednio poprzez innych akcjonariuszy, którzy są podmiotami powiązanymi z SimFabric S.A.) posiada możliwość kierowania istotnymi działaniami spółki, które mają znaczący wpływ na wyniki finansowe spółki, w szczególności poprzez wykonywanie prawa głosu z posiadanych w spółce akcji GR Games S.A. Zarówno Julia Leszczyńska – Prezes Zarządu obu spółek, jak i Emil Leszczyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej obu spółek, zainteresowani są tworzeniem gier wyszczególnionych w budżetach w oparciu o licencję Gumball 3000. Do tworzenia gier w GR Games S.A.

wykorzystywany jest zespół SimFabric S.A., który wraz z rozbudową zespołu GR Games S.A. uzupełnia i wymienia się doświadczeniem i wiedzą w obu spółkach. Zarówno Emil Leszczyński, jak i Julia Leszczyńska głosują zgodnie z SimFabric S.A. W przypadku powstawania gier na konsole intencją Zarządu GR Games S.A. i SimFabric S.A. jest tworzenie gier na te platformy w ścisłej współpracy z SimFabric S.A. W przypadku powstawania gier na urządzenia mobilne intencją Zarządu GR Games S.A., SimFabric S.A. oraz spółki zależnej MobileFabric S.A. jest tworzenie gier na te platformy w ścisłej współpracy z SimFabric S.A. W przypadku powstawania gier na urządzenia wirtualnej rzeczywistości intencją Zarządu GR Games S.A., SimFabric S.A. oraz spółki zależnej VRFabric S.A. jest tworzenie gier na te platformy w ścisłej współpracy z SimFabric S.A.

Dodatkowo Zarząd oraz Rada Nadzorcza GR Games S.A. jest taka sama jak w SimFabric S.A. (RN różni się tylko jedną osobą).

Do konkretnych zdarzeń i działań realizowanych przez SimFabric S.A. na rzecz GR Games S.A. należy zaliczyć: wynajęcie powierzchni produkcyjnych oraz biurowych od SimFabric S.A., realizacja zadań GR Games S.A. w oparciu o zespół SimFabric S.A. oraz intencjonalne przygotowanie gier z serii Gumball 3000 do dalszej komercjalizacji rozwiązania w oparciu o zespół SimFabric S.A., a także pozostałych spółek zależnych MobileFabric S.A. oraz VRFabric S.A.

13. W PRZYPADKU, GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki SimFabric S.A. (Emitent) oraz spółek Blind Warrior sp. z o.o., MobileFabric S.A., VRFabric S.A. oraz GR Games S.A. (spółek zależnych od Emitenta).

14. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Emitent jest jednostką dominującą w Grupie Kapitałowej i sporządza skonsolidowane sprawozdania finansowe.

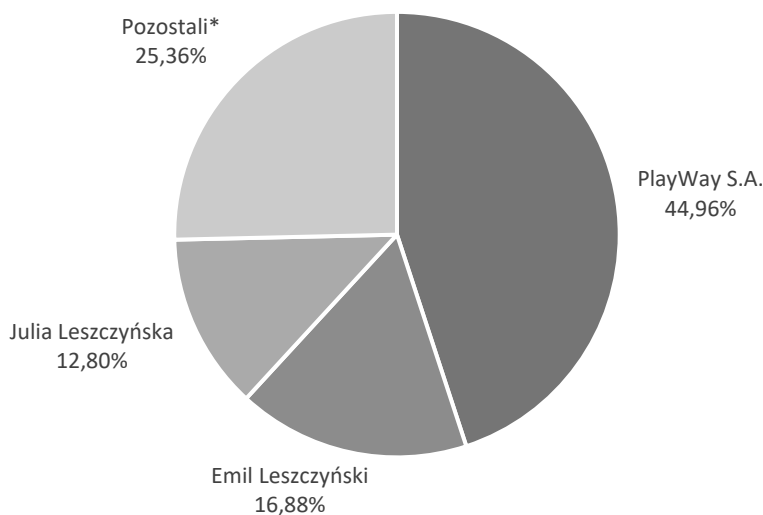
15. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w ogólnej liczbie akcji (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
PlayWay S.A.	2 810 000	44,96%	2 810 000	44,96%
Emil Leszczyński	1 055 000	16,88%	1 055 000	16,88%
Julia Leszczyńska	800 000	12,80%	800 000	12,80%
Pozostali*	1 585 000	25,36%	1 585 000	25,36%
Suma	6 250 000	100,00%	6 250 000	100,00%

* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO
Źródło: Emitent

Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)



* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO
Źródło: Emitent

16. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień 31 marca 2022 r. w skład zespołu SimFabric S.A. wchodzi łącznie 70 osób, tj.: 1 osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę oraz 4 osoby zatrudnione na umowach o dzieło, pozostałe na podstawie umów b2b. Spółki MobileFabric S.A. oraz VRFabric S.A. zatrudniają po cztery osoby na podstawie umowy o dzieło.

SimFabric S.A. dostosowuje swoją strategię w zakresie polityki kadrowej do specyfiki, szybko zmieniającego się rynku gier komputerowych. Własny model działania sprawia, że firma może szybko i sprawnie podejmować się nowych, wymagających projektów.

W ramach Emitenta działa 16 zespołów deweloperskich, liczących po 2 osoby oraz 10-osobowy zespół zajmujący się portowaniem gier na konsole, urządzenia mobilne i urządzenia wirtualnej rzeczywistości, zespół animatorów i grafików 3D liczący 20 osób oraz 8-osobowy zespół B+R.

17. WPLYW DZIAŁAŃ WOJENNYCH PROWADZONYCH NA TERYTORIUM UKRAINY NA SYTUACJĘ GRUPY SIMFABRIC

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Grupa odnotowała nieznaczne skutki związane z wpływem rosyjskiej agresji przeciwko Ukrainie. Użytkownicy z Rosji nie stanowią głównych odbiorców gier produkowanych przez Spółkę. Z uwagi na utrudnienia w dokonywaniu transakcji płatniczych oraz ograniczenie działalności właścicieli platform dystrybucji cyfrowej w Rosji można spodziewać się spadku liczby tych odbiorców.

Emitent rozlicza transakcje z platformami sprzedażowymi w euro lub dolarach amerykańskich, stąd spadek wartości rosyjskiego rubla bądź osłabienie się polskiego złotego nie ma negatywnego wpływu na wyniki finansowe Spółki.

Spółka na bieżąco monitoruje rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się działaniami wojennymi. Na dzień sporządzenia raportu, z uwagi na dynamicznie zmieniające się warunki, tj. m.in. wprowadzenia kolejnych sankcji w stosunku do Rosji i Białorusi, negatywne oddziaływanie wojny na gospodarkę Rosji, masową migrację uchodźców z terytorium Ukrainy do Polski, wpływ agresji rosyjskiej na światową gospodarkę oraz sytuację makroekonomiczną w Polsce, nie można w sposób jednoznaczny określić wpływu powyższych czynników na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki.